



# Massimiliano Bova

Sono un Product designer, modellatore e animatore 3D dal 1997, con una grande passione per tutto ciò che è il design, l'arte e la creatività in genere; dote, talento o semplice capacità, appresa da chi è stato migliore di me e che amo mettere a disposizione di coloro con cui e per cui lavoro. Sognatore con i piedi per terra, pragmatico idealista, amante della cura del dettaglio e curioso sperimentatore, mi lascio travolgere sempre dall'entusiasmo di ciò che realizzo perché mi piace sapere che si tratti di una cosa unica.

## Personale

**Nome**  
Massimiliano Bova

**Indirizzo**  
Via Ugo Foscolo 10  
24040 Boltiere/Bergamo

**Numero di telefono** 342  
12 39 127

**E-mail**  
info@boma.uno

**Data di nascita**  
02-02-1972

**Luogo di nascita** Tripoli

**Sesso**  
Uomo

**Nazionalità**  
Italiana

**Stato coniugale** Celibe

**Patente di guida**  
B

**Sito web**  
www.boma.uno

**LinkedIn**

<https://www.linkedin.com/in/massimiliano-bova-20b26115a/>

## Lingue

Inglese B1                      Media

## Hobby e Interessi

**Pittura Scultura**  
Realizzazione modelli in scratchbuilding per architettura e modellismo  
Fotografia, editing delle immagini

## Educazione e Qualifiche

**Industrial Designer** 1996 - 1999  
*IED - Istituto Europeo di Design, Milano*  
Laurea in Design Industriale

**Scienze Politiche** 1991 - 1996  
*Università Statale di Milano, Milano*  
Laurea ad indirizzo Sociologico

## Esperienza professionale

**Product Designer- Grafico 2D** 2014 - Presente  
*Libero Professionista presso Boma Design, Bergamo*  
3D Designer, modellatore 3D, animatore 3D e concept 3D in ambito Sci-Fi, visual design, Edilizia. Design di oggetti, sketch di prodotto, render di previsualizzazione in ambito edile, meccanico, e interior design.

**Product Designer e Animatore 3D** 2010 - 2014  
*Collective Snc Agenzia di Comunicazione, Bergamo*  
Modellatore 3D, animatore 3D, realizzazione sviluppo dell'immagine coordinata (loghi, brand identity e presentazioni aziendali). Animazioni meccaniche e di prodotto

**Product Designer, Packaging Designer** 2007 - 2010  
*Audiomotion Studios Ltd., London Road (United Kingdom)*  
Assembly Supervisor e Lead Modeler, generalist TD, Dynamics, Lighting&Render, Packaging Designer

**Concept 3D Artist** 2004 - 2007  
*Logic Image (Agenzia di Comunicazione), Varese*  
Capo-progetto reparto designer 3D e compositing. Supervisore al design di prodotto. Concept 3D Artist

**Supervisore agli effetti speciali. Concept 3D** 2002 - 2004  
*Fabio and Fabio Film (casa di produzione), Milano*  
Capo-progetto reparto animatori e compositing. Supervisore agli effetti speciali. Concept 3D Artist

**Modellatore ed animatore 3D per spot pubblicitari e video aziendali** 2000 - 2002  
*Darkside Center, Verona*  
Designer presso il centro di addestramento e formazione Maya. Modellatore ed animatore 3D per spot pubblicitari e video aziendali. Realizzatore maquette in creta per mascotte di prodotto.

**Web master e web designer** 1997 - 2000  
*Timestudios SRL, Bergamo*  
Realizzazione siti Internet. Utilizzo di programmi di animazione e impaginazione Flash e Dreamweaver

**Grafico 2D, web designer** 1995 - 1997  
*Univisual Brand Consulting, Milano*  
Realizzazione Cataloghi, impaginati, animazioni Flash e loghi aziendali

## Competenze 3D, 2D, Compositing

---

Suite Adobe	
Autodesk Maya	
Autodesk 3D Studio Max	
Chaos V ray	
Rhinoceros	
Autocad	
Maxwell Render	
Pacchetto Microsoft Office	
RealFlow	

## Ulteriori informazioni

---

Realizzazione **Storyboard e concepts**, realizzazione illustrazioni e sketch per Design.

Progettazione e sviluppo dell'immagine coordinata (loghi, brand identity e presentazioni aziendali)

Realizzazione Shooting Fotografici e still life di prodotti aziendali.

Realizzazione modelli in scala per ambientazioni e diorami.

Competenze artistiche nel campo della Scultura e Decorazione Plastica

Capacità di utilizzo di creta, gesso, plastilina e altri materiali per modellare,

Capacità di utilizzo dei principali strumenti di decorazione, e delle principali tecniche pittoriche (pennello, aeropenna, colori ad olio ed acrilici).

## Certificati

---

<b>Pilota di Drone</b>	2017
Attestato di <b>PILOTA DI DRONE</b> certificato ENAC per operazioni critiche e non critiche	
<b>Maya Autodesk</b>	2001
<i>Certificazione internazionale Maya Lighting-rendering. Attestato Maya Character Rigging and Animation.</i>	
<b>3D Studio Max (Interior Designer)</b>	1999
Certificazione 3d Studio Max specializzazione in Interior design Upgrade Training Centre (Milano)	
<b>V Ray Render</b>	2017
Certificazione V Ray Render 3d Academy Verona	

## Portfolio Lavori

---

Potete visionare i miei progetti scaricando il mio portfolio al link sottostante:

[https://www.dropbox.com/s/qyrnd51m08fmccq/Boma%20Design\\_2018\\_2\\_Low.pdf?dl=0](https://www.dropbox.com/s/qyrnd51m08fmccq/Boma%20Design_2018_2_Low.pdf?dl=0)

## Aut. dati personali

---

**Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 “Codice in materia di protezione dei dati personali” e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).**