



Massimiliano Bova

Sono un Product designer, modellatore e animatore 3D dal 1997, con una grande passione per tutto ciò che è il design, l'arte e la creatività in genere; dote, talento o semplice capacità, appresa da chi è stato migliore di me e che amo mettere a disposizione di coloro con cui e per cui lavoro. Sognatore con i piedi per terra, pragmatico idealista, amante della cura del dettaglio e curioso sperimentatore, mi lascio travolgere sempre dall'entusiasmo di ciò che realizzo perché mi piace sapere che si tratti di una cosa unica.

Educazione e Qualifiche

Industrial Designer 1996 - 1999

IED - Istituto Europeo di Design, Milano

Laurea in Design Industriale

Scienze Politiche 1991 - 1996

Università Statale di Milano, Milano

Laurea ad indirizzo Sociologico

Esperienza professionale

Product Designer- Grafico 2D 2014 - Presente

Libero Professionista presso Boma Design, Bergamo

3D Designer, modellatore 3D, animatore 3D e concept 3D in ambito Sci-Fi, visual design, Edilizia. Design di oggetti, sketch di prodotto, render di previsualizzazione in ambito edile, meccanico, e interior design.

Product Designer e Animatore 3D 2010 - 2014

Collective Snc Agenzia di Comunicazione, Bergamo

Modellatore 3D, animatore 3D, realizzazione sviluppo dell'immagine coordinata (loghi, brand identity e presentazioni aziendali). Animazioni meccaniche e di prodotto

Product Designer, Packaging Designer 2007 - 2010

Audiomotion Studios Ltd., London Road (United Kingdom)

Assembly Supervisor e Lead Modeler, generalist TD, Dynamics, Lighting&Render, Packaging Designer

Concept 3D Artist 2004 - 2007

Logic Image (Agenzia di Comunicazione), Varese

Capo-progetto reparto designer 3D e compositing. Supervisore al design di prodotto. Concept 3D Artist

Supervisore agli effetti speciali. Concept 3D 2002 - 2004

Fabio and Fabio Film (casa di produzione), Milano

Capo-progetto reparto animatori e compositing. Supervisore agli effetti speciali. Concept 3D Artist

Modellatore ed animatore 3D per spot pubblicitari e video aziendali 2000 - 2002

Darkside Center, Verona

Designer presso il centro di addestramento e formazione Maya. Modellatore ed animatore 3D per spot pubblicitari e video aziendali. Realizzatore maquette in creta per mascotte di prodotto.

Web master e web designer 1997 - 2000

Timestudios SRL, Bergamo

Realizzazione siti Internet. Utilizzo di programmi di animazione e impaginazione Flash e Dreamweaver

Grafico 2D, web designer 1995 - 1997

Univisual Brand Consulting, Milano

Realizzazione Cataloghi, impaginati, animazioni Flash e loghi aziendali

Personale

Nome

Massimiliano Bova

Indirizzo

Via Ugo Foscolo 10
24040 Boltiere/Bergamo

Numero di telefono

342 12 39 127

E-mail

info@boma.uno

Data di nascita

02-02-1970

Luogo di nascita

Tripoli

Sesso

Uomo

Nazionalità

Italiana

Stato coniugale

Celibe

Patente di guida

B

Sito web

www.boma.uno

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/massimiliano-bova-20b26115a/>

Lingue

Inglese B1

Media

Hobby e Interessi

Pittura Scultura

Realizzazione modelli in scratchbuilding per architettura e modellismo

Fotografia, editing delle immagini

Competenze 3D, 2D, Compositing

Suite Adobe	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Autodesk Maya	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Autodesk 3D Studio Max	<div style="width: 100%;"><div style="width: 20%;"></div></div>
Chaos V ray	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Rhinoceros	<div style="width: 100%;"><div style="width: 40%;"></div></div>
Autocad	<div style="width: 100%;"><div style="width: 30%;"></div></div>
Maxwell Render	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Pacchetto Microsoft Office	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
RealFlow	<div style="width: 100%;"><div style="width: 30%;"></div></div>

Ulteriori informazioni

Realizzazione **Storyboard e concepts**, realizzazione illustrazioni e sketch per Design.

Progettazione e sviluppo dell'immagine coordinata (loghi, brand identity e presentazioni aziendali)

Realizzazione Shooting Fotografici e still life di prodotti aziendali.

Realizzazione modelli in scala per ambientazioni e diorami.

Competenze artistiche nel campo della Scultura e Decorazione Plastica

Capacità di utilizzo di creta, gesso, plastilina e altri materiali per modellare,

Capacità di utilizzo dei principali strumenti di decorazione, e delle principali tecniche pittoriche (pennello, aeropenna, colori ad olio ed acrilici).

Certificati

Pilota di Drone	2017
Attestato di PILOTA DI DRONE certificato ENAC per operazioni critiche e non critiche	
Maya Autodesk	2001
<i>Certificazione internazionale Maya Lighting-rendering. Attestato Maya Character Rigging and Animation.</i>	
3D Studio Max (Interior Designer)	1999
Certificazione 3d Studio Max specializzazione in Interior design Upgrade Training Centre (Milano)	
V Ray Render	2017
Certificazione V Ray Render 3d Academy Verona	

Portfolio Lavori

Potete visionare i miei progetti scaricando il mio portfolio al link sottostante:

https://www.dropbox.com/s/qyrnd51m08fmccq/Boma%20Design_2018_2_Low.pdf?dl=0

Aut. dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 “Codice in materia di protezione dei dati personali” e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).